

**JAMHURI YA MUUNGO WA TANZANIA
BARAZA LA MITIHANI LA TANZANIA
MTIHANI WA UALIMU DARAJA LA A**

650

HAIBA NA MICHEZO

Muda: Saa 3.

Year: 2024

Maelekezo

1. Karatasi hii ina Sehemu **A** na **B** zenye jumla ya maswali **kumi na manne (14)**.
2. Jibu maswali **yote** kutoka Sehemu **A** na maswali **manne (4)** kutoka Sehemu **B**.
3. Sehemu **A** ina alama **arobaini (40)** na Sehemu **B** ina alama sitini **(60)**.
4. Simu za mkononi **haziruhusiwi** ndani ya chumba cha mtihani.
5. Andika **Namba yako ya Mtihani** katika kila ukurasa wa kijitabu chako cha kujibia.

maktaba.tetea.org



SEHEMU A (Alama 40)

Jibu maswali **yote** katika sehemu hii.

1. Eleza kwa ufupi tofauti mbili zilizopo kati ya upimaji na tathmini.
2. Taja sifa nne zinazobainisha ubora wa sauti ya mwalimu katika mchakato wa ufundishaji na ujifunzaji.
3. Eleza kwa ufupi matumizi manne ya kitabu cha Kiongozi cha Mwalimu.
4. Eleza kwa ufupi tofauti nne zilizopo kati ya mpira wa kikapu na mpira wa pete.
5. Taja sifa nne za mrejesho wenye ubora kwa wanafunzi wa somo la Haiba na Michezo.
6. Eleza kwa ufupi mada nne ambazo mwanafunzi anaweza kujifunza kwa kutumia msingi wa ujifunzaji kwa vitendo.
7. Bainisha vifaa vinne vinavyohitajika katika ufundishaji wa somo la Haiba na Michezo.
8. Eleza kwa ufupi mbinu nne zinazoweza kutumika kupata zana za kufundishia na kujifunzia.
9. Fafanua kwa ufupi stadi nne za msingi ambazo mwanafunzi anatakiwa kuwa nazo ili kumwezesha kucheza mpira wa miguu kwa ufanisi.
10. Bainisha faida nne anazopata mwanafunzi anapojifunza kwa kutumia zana.

SEHEMU B (Alama 40)

Jibu maswali **yote** katika sehemu hii.

11. Tumia hoja tano kueleza changamoto zinazoweza kujitokeza iwapo mwalimu atawapeleka wanafunzi uwanjani bila ya kuwakumbusha sheria na kanuni zinazopaswa kuzingatiwa katika mchezo husika.
12. Eleza changamoto tano ambazo mwalimu atakutana nazo endapo atafundisha bila kutumia andalio la somo.
13. Eleza faida ya wanafunzi kushiriki katika michezo.
14. Tumia hoja tano kueleza umahiri ambao mwalimu wa somo la Haiba na Michezo anapaswa kuwa nao kumwezesha kuandaa somo lake kwa ufanisi.