JAMHURI YA MUUNGANO WA TANZANIA

BARAZA LA MITIHANI LA TANZANIA

MTIHANI WA UALIMU DARAJA LA A

687 VITENDO VYA KUJIFUNZA HAIBA NA MICHEZO

Muda: Saa 3. **Alhamisi, 14 Novemba 2002 mchana**

Maelekezo.

1. Karatasi hii ina sehemu **A** na **B** zenye jumla ya maswali **kumi na sita (16)**.
2. Jibu maswali **yote** katika sehemu **A** na maswali **manne (4)** kutoka katika sehemu **B.**
3. Sehemu A ina alama **arobaini (40)** na sehemu B ina alama **sitini (60)**
4. Simu za mkononi na vitu vyote visivyoruhusiwa **havitakiwi** katika chumba cha mtihani.
5. Andika **namba yako ya mtihani** katika kila ukurasa wa kijitabu chako cha kujibia.

maktaba.tetea.org
TETEA

Find this and other free resources at: https://maktaba.tetea.org

SEHEMU A (Alama 40)

Jibu maswali **yote** katika sehemu hii.

1. Eleza maana ya michezo ya kuigiza kama inavyotumika katika somo la Vitendo vya Kujifunza Haiba na Michezo.
2. Fafanua hoja nne zinazoeleza umuhimu wa michezo ya kuigiza katika kujenga ujasiri wa watoto.
3. Eleza sifa nne za michezo mizuri inayofaa kutumika kufundishia watoto wa Elimu ya Awali.
4. Toa hoja nne zinazoeleza umuhimu wa kutumia vifaa vinavyopatikana katika mazingira ya shule kufundishia michezo.
5. Eleza hoja nne zinazoeleza nafasi ya mwalimu katika kudhibiti tabia zisizofaa wakati wa michezo.
6. Fafanua hatua nne ambazo mwalimu anapaswa kufuata katika kupanga na kuendesha mchezo wa ndani ya darasa.
7. Kwa kutumia hoja nne, eleza umuhimu wa kutoa zawadi kwa watoto baada ya michezo.
8. Eleza hoja nne zinazoonesha uhusiano kati ya michezo na ujifunzaji wa lugha kwa watoto.
9. Fafanua mambo manne yanayoweza kuathiri nidhamu ya watoto wakati wa michezo ya kikundi.
10. Eleza hoja nne zinazoeleza umuhimu wa ushirikiano kati ya walimu wakati wa kufundisha michezo.

SEHEMU B (Alama 60)

Jibu maswali **manne (4)** kutoka sehemu hii.

11. Eleza kwa hoja tano jinsi michezo inavyoweza kuchangia katika kukuza utu wa mtoto.
12. Kwa hoja tano, eleza jinsi mwalimu anavyoweza kutumia michezo kutambua vipaji vya watoto.
13. Jadili hoja tano zinazoonesha umuhimu wa michezo ya ubunifu katika kukuza fikra chanya za watoto.
14. Kwa hoja tano, eleza jinsi mwalimu anavyoweza kuwasaidia watoto wenye aibu kupitia michezo.
15. Eleza hoja tano zinazoonesha umuhimu wa kuwa na vifaa vya michezo vinavyolingana na umri wa watoto.

16. Kwa hoja tano, eleza namna michezo inavyoweza kuimarisha uhusiano kati ya mwalimu na watoto.

Find this and other free resources at: https://maktaba.tetea.org